

Play2Chill razem z Toplitz Productions tworzą SpaceRocket Games i planują produkować gry premium!

Play2Chill – notowany na NewConnect producent i wydawca gier z segmentu Indie Premium na PC, konsole i urządzenia mobilne – utworzył razem z Toplitz Productions GmbH nową spółkę, SpaceRocket Games SA. Firmy planują wykorzystać wzajemne synergie oraz posiadany w każdej ze spółek know-how. Pierwszym wspólnym celem jest produkcja i wydanie nowej gry typu survival, której budżet ma wynosić ok. 1 mln euro. Debiutancka produkcja tej marki ma trafić na rynek już w 2024 roku.

Zgodnie z podpisaną umową, Play2Chill SA będzie posiadała 20 proc. udziałów w spółce Space Rocket Games, której prezesem zarządu zostanie Paweł Brągoszewski, aktualny wiceprezes Play2Chill. Ponadto w radzie nadzorczej nowej spółki zasiądą Tomasz Róziecki – prezes Play2Chill, a także Paweł Flanc – wiceprezes Play2Chill. Drugim większościowym akcjonariuszem, który obejmie 60 proc. akcji, jest niemiecka spółka Iridium Media Group GmbH. Warszawski deweloper planuje również współpracę z SpaceRocket Games SA w zakresie technologicznym oraz kadrowym. Obydwie spółki planują wykorzystać wzajemne synergie oraz swój unikalny know-how i zamierzają wspólnie wydawać przede wszystkim gry z segmentu premium.

- Nawiązanie współpracy z zagranicznym wydawcą to jeden z celów Play2Chill na ten rok. Naszym wspólnym planem z nowym partnerem – Toplitz Productions – będzie produkcja nowej gry typu survival z trybem wieloosobowym, która zostanie zbudowana na silniku Unreal Engine 5. Dzięki temu chcemy wejść na wyższy poziom developmentu i wyprodukować grę w jakości premium. Budżet projektu wyniesie około 1 mln euro, przy pełnym finansowaniu produkcji przez wydawcę. Szczegółowe warunki zostaną określone w umowie wydawniczej - mówi Tomasz Róziecki, prezes zarządu Play2Chill. - Liczymy na długofalową współpracę z Toplitz Productions i nie ukrywam, że gry premium, to coś, czym właśnie chcielibyśmy się zajmować w przyszłości - podkreśla Róziecki.

Toplitz Productions GmbH jest niemiecko-austriackim wydawcą gier wideo z gatunku RPG, przygodowych i symulatorów. Firma zaczęła działać na rynku już przed 2018 r. Jednym z jej pierwszych projektów był *Ghost Platoon*. Ponadto jest wydawcą m.in. hitowej polskiej gry *Medieval Dynasty*, *Starsand* czy *GOAL! The Club Manager*.

Play2Chill jest producentem m.in. takich gier jak: *Motorcycle Mechanic Simulator 2021*, która swoją premierę miała przed rokiem i w najbliższych tygodniach zadebiutuje na konsolach PlayStation 4, Xbox One oraz Nintendo Switch, a także *Rally Mechanic Simulator*, którą developer planuje dostarczyć graczom w 2023 roku. Ponadto spółka w ostatnim czasie zakończyła prace nad portem gry *Bugvasion TD* na konsolę Nintendo Switch, a data premiery jest uzależniona od finalizacji procesu certyfikacji. Spółka jest również w trakcie produkcji gry *Aztecs The Last Sun*. Tytuł posiada w pełni grywalne demo technologiczne, które jest materiałem wyjściowym do rozmów z wydawcami. W ostatnim czasie Play2Chill poinformowała także o rozpoczęciu prac nad grą *Egypt Frontiers*, którą wyprodukuje jej spółka zależna przy bezpośredniej współpracy z PlayWay.

O spółce:

Play2Chill jest polską spółką, której podstawowa działalność obejmuje produkcję gier przeznaczonych na komputery stacjonarne jak również konsole. Obecnie głównym filarem działalności spółki jest produkcja gier z kategorii indie premium (o budżetach 800.000 zł i wyższych).

Play2Chill ściśle współpracuje z grupą PlayWay, która jest jej największym udziałowcem.

Dodatkowych informacji udzielają:

Krzysztof Kleczkowski
InnerValue Investor Relations
k.kleczkowski@innervalue.pl
+48 533 070 550

Kamila Petrus
InnerValue Investor Relations
k.petrus@innervalue.pl
+48 502 258 385